

GÄNSE PLATTE

GÄNSE PLATTE is niet alleen een leuk spel, maar kan ook worden gebruikt als een educatief hulpmiddel. Hier zijn de spelregels van GÄNSE PLATTE, aangepast met speciale vakjes die vragen en stellingen bevatten over het gebruik van educatieve technologie in het onderwijs:

Basisregels

1. **Spelers en Begin:** Elke speler kiest een pion en plaatst deze op start (vak 0). Spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen en verplaatsen hun pion het aantal vakjes vooruit dat ze gegooid hebben.
2. **Doel:** Het doel is om als eerste het laatste vakje (63) te bereiken. De speler moet dit vakje precies bereiken; gooit men te veel, dan telt men terug vanaf 63.
3. **Je gebruikt:** 1 dobbelsteen

Scan de QR code voor de opdrachten van de speciale vakjes met educatieve technologie discussies & meer!

